



## FIL INFO STYLES

MERCREDI 12 MARS 2014, 15H38

Deux Liégeois viennent de créer un jeu de société basé sur l'esprit de répartie. Édité à 5.000 exemplaires, il s'adresse aussi bien à des utilisateurs privés qu'à des entreprises désireuses de former leur personnel. Qui n'a jamais été vexé par une remarque assassine et frustré de ne pas avoir pu répondre du tac au tac? C'est pour "éviter de se retrouver le bec dans l'eau plein de rancœur" que Geneviève Smal et Sullivan Hismans ont décidé de créer un jeu de société. La Liégeoise a eu cette idée à la suite de séminaires professionnels qu'elle dispense dans différentes entreprises sur l'esprit de répartie. "Car ce n'est pas inné. Cela s'apprend", assure-t-elle. "L'objectif est d'aider à ne plus trouver LA bonne réplique 24 heures après avoir été la cible d'une pique", ajoute Sullivan Hismans, illustrateur. Le jeu, baptisé "Takattak", comporte 52 cartes mentionnant une remarque déplaisante, qu'un "attakeur" est chargé de lire. Les participants doivent ensuite trouver le plus rapidement possible une réplique sur le ton de la pirouette, de l'autodérision, de l'insolence, de la vérité ou du compliment, selon la consigne indiquée sur la carte. Le gagnant est celui qui amasse le plus de cartes. Selon ses créateurs, ce jeu de société peut aussi bien être utilisé en privé que lors de team buildings professionnels. Ils planchent actuellement sur le développement d'une version pour les enfants et d'une autre sur les remarques sexistes, homophobes et racistes.

Belga

PARTAGER



LIRE L'ARTICLE EN VERSION WEB

RUBRIQUES



FIL INFO



**BLOGS DE LA RÉDACTION**



**MÉTÉO**



**ACCÉDER À LA VERSION WEB**

**HAUT DE LA PAGE**

© ROSSEL & CIE S.A. - BRUXELLES 2011